

# Un peu avant minuit

## Synopsie :

10 personnes, dont Les Personnages, sont invitées par les Owen sur leur île pour un week-end. Malheureusement, cette villégiature va s'égrainer de mort qui prendra fin, un peu avant minuit...

## Déroulement :

Ce scénario d'une soirée prend fin un peu avant minuit. Les Acteurs jouent des femmes atteintes du syndrome de la mort partielle. Elles ne se connaissent pas, mais elles possèdent un point commun, un lourd passé. Au fur et à mesure que les heures passent, les invitées de l'île connaîtront une mort véritable.

## Les Figurantes :

- Azema Jocelyn : mariée à Françoise, cuisinière.
- Azema Françoise : mariée à Jocelyn, gouvernante / gardienne du phare.
- Cœur Cécile : médecin.
- Hermann Camille : ancienne policière, détective, homme transsexuel. Se fait passer pour Mr Davis Camille, venant de la Réunion pour un travail de sécurité sur l'île.
- Delcros Gwenaëlle : enseignante.
- Lombard Laureline : juge des libertés.
- Pierre Rioual Emma : capitaine de l'armée de l'air, porte une arme sur les conseils de Me Leroy Thomas.
- Wyndaele Florence : actrice de théâtre.

Nous, Zombis offre une diversité d'options d'univers de jeu. Le parti pris pour la campagne est la *Résurrection*, mais pour ce scénario, il s'agit du *Jugement*. Le syndrome de la mort partielle est une punition divine touchant ceux ayant commis un des 7 péchés. Une fois mort, le pécheur ne connaît pas le repos éternel, il reste damné à errer sur Terre. Malheureusement, cela ne concerne pas seulement les criminels, mais aussi les homosexuels et bien d'autres. Ainsi dans cet univers, l'humanité se convertit au catholicisme et une nouvelle inquisition voit le jour.

Les protagonistes sont des zombies ayant reçu une lettre remise par Me Leroy, un avocat qui les invite sur l'île Bretonne des Owen pour une affaire importante qui leur sera précisée lors du dîner. Elles arrivent le vendredi soir en barque, celle-ci revenant dimanche soir pour les ramener. Personne ne connaît les Owen et toutes se demandent la raison de leur venue.

Au soir, alors qu'elles sont dans le salon, Françoise Azema annonce que les Owen ne sont toujours pas arrivés. Retenti alors une douce musique d'un haut-parleur suivie d'un monologue annonçant le crime de chacune et du jugement qui va s'abattre sur elles. D'un rire, Florence Wyndaele crie qu'elle est déjà damnée avant de boire un verre qui lui sera fatal...

#### Personnages VS

##### Figurants :

Il y a 10 femmes sur l'île, 8 Figurantes sont présentées. Si les Personnages sont nombreux, libre à vous de sélectionner les Figurantes pour arriver à un total de 10. Un dernier figurant, l'assassin, se dissimule dans l'ombre de la comptine.

##### Acteur coupable ?

Il est possible de modifier le scénario pour qu'un Acteur soit la meurtrière. La grande difficulté est la communication entre le Meneur et l'Acteur. Profitez des apartés pour établir un plan, un ordre des meurtres, etc. Dans ce cas de figure, Me Leroy est absent de l'île.

## Première partie : préparation

Les Acteurs vont devoir créer leur Personnage, celui-ci est une femme qui possède les Options régissant l'univers de ce scénario (voir encadré). Elles ne possèdent aucun équipement, hormis une valise ou un sac, avec des affaires de rechange pour le week-end et un téléphone. Enfin, remettez-leur une petite fiche, à vous rendre avec la réponse à la question : quel crime a-t-elle commise ?

Une fois les Personnages créés, annoncez qu'elles sont toutes dans le salon d'un manoir sur une petite île Bretonne. Elles ont été invitées par les Owen. Reprenez le passage du Déroulement pour leur expliquer la situation. Vient alors l'annonce de la gouvernante, la petite musique, puis la déclaration des crimes (en prenant bien soin d'énumérer ceux des Personnages), l'éclat de Florence et sa mort.

Après cette mise en bouche, afin de jouer sur la paranoïa des Acteurs, simulez le tirage au sort de la meurtrière parmi les 10 femmes présentes sur l'île. Distribuez à chacun une fiche annonçant qu'il n'est pas le meurtrier, puis choisissez un Acteur et faites un aparté avec lui. À votre retour, choisissez un 2<sup>e</sup> Acteur pour un nouvel aparté.

Une fois de retour, annoncez à la tablée que la partie commence, avec un petit sourire en coin.

Aparté : Dans un souci de paranoïa, n'hésitez pas à prendre en aparté un Acteur pour lui décrire des scènes. Il peut entendre un bruit suspect, voir une ombre ou découvrir le cadavre d'une Figurante. L'usage de petits papiers à glisser à votre voisin est du plus bel effet.

Options :  
Les personnages possèdent :  
Citoyenneté, Foi, Presque humain, Vulnérabilité (eau bénite).  
Sont interdites :  
Revenu d'entre les morts et Sans papier.

Ambiance : Si vous êtes désireux de mettre une ambiance à ce scénario, jouez le un soir vers 21h, dans une pièce silencieuse, mitoyenne à une autre où l'on peut s'isoler facilement. Prenez une enceinte avec une musique de comptine à jouer au moment les plus propices.

## Deuxième partie : la mort vous va si bien

Voici l'ordre des morts (un Personnage remplace une Figurante si elle a été retirée) :

- Wyndaele Florence, meurt en buvant un rosé contenant de l'eau bénite.
- Azema Jocelyn, les yeux brûlés au tison dans son lit.
- Pierre Rioual Emma, crucifiée avec un clou dans la tête.
- Azema Françoise, décapitée.
- Cœur Cécile, une piqûre d'eau bénite dans le cœur.
- Lombard Laureline, une balle dans la tête.
- Delcros Gwenaëlle, portée disparue.
- Hermann Camille, brûlée vive au fioul.
- Personnage 1.
- Personnage 2.

Tout le monde connaissant les 10 petits nègres, l'assassin se montre malin, il ne fait pas partie des invitées. Il s'agit de l'avocat Maître Leroy.

### Objet important :

- Salon : Jeu d'échec avec toutes les pièces blanches et 10 noirs. Après un meurtre, un pion noir est couché, jusqu'à celui de Françoise.
- Bibliothèque : Le roman des 10 petits nègres, trouvé en la fouillant, pour le revolver.
- Chambres : La bible, des pages sont déchirées.
- Cuisine : Pot au feu, sans viande humaine. Il s'agit du repas empoisonné de Mr Delissant.
- Antichambre : Un poème encadré, les 10 petits zombis.
- Cellier : L'eau bénite y est stockée.
- Bureau : La box internet et le téléphone câblé. Aucun document ne fait mention des Owen, mais plutôt de Mr et Mme Breha, dont le manoir a été saisi pour une histoire inconnue.

## Les lieux :

La petite île bretonne est isolée, faisant 3 km<sup>2</sup>. Ronde et escarpée comme un triangle : une plage de galets d'un côté, une haute falaise de l'autre. Au bord trône un vieux manoir de pierres possédant un étage et un phare. Il y a peu d'arbres et de végétation hormis un jardin d'automne.

L'île est en zone blanche, un câble et une antenne permettent d'avoir le téléphone et internet. Après le premier meurtre, ceux-ci seront sabotés pour isoler l'île.

Pour terminer, une tempête éclate. Fuir l'île à la nage conduit à la mort véritable en étant fracassé contre les rochers.

## Chronologie :

Vendredi 23 octobre 2017, une soirée nuageuse qui se transforme en tempête.

### La soirée du drame :

À la différence des 10 petits nègres, qui s'échelonne sur 3 jours, les meurtres se déroulent en 3 heures. Un meurtre s'échelonne environ toutes les 30 minutes.

Le soir :

- Au coucher du soleil, les invités arrivent sur l'île des Owen en barque après avoir navigué à travers l'archipel de Molène. Elles sont accueillies par Azema Françoise qui les conduit au manoir.
- La gouvernante les prévient que les Owen ne vont pas tarder à arriver, en attendant, elle les conduit à leurs chambres. Elles sont invitées au salon pour un apéritif à 20h.

### Wyndaele Florence

: Actrice de théâtre. Son péché est d'avoir avorté, son crime est d'avoir provoqué un accident de voiture causant la mort des passagers : Leila Adoufi et Fabien Dumont.

### Azema Jocelyn

: cuisinière et femme de ménage, mariée à Françoise. Son péché est d'être mariée à une femme, son crime est d'avoir empoisonné Mr Delisant, un ancien employeur, notaire à la retraite, afin de bénéficier de la succession. En fait, elle est seulement complice.  
Option : Sommeil du mort.

### Azema Françoise

: Gouvernante, mariée à Jocelyn. Son péché est d'être mariée à une femme, son crime (et véritable péché) est d'avoir empoisonné Mr Delisant.  
Option : Yeux cadavériques.

- À 20h débute l'apéritif qui dure en attendant les maîtres des lieux, chacune fait plus ample connaissance.
- À 20h45, le pot au feu est prêt, mais Jocelyn s'inquiète, leurs employeurs ne sont toujours pas arrivés. Françoise décide de prévenir les invitées et de débiter le repas.
- À 21h, la gouvernante prévient les invitées de l'absence des Owen puis un haut-parleur joue une vieille musique avant d'annoncer les crimes de chacune et le jugement qu'elles devront faire face.
- Wyndaele Florence rit aux éclats avant de mourir la bouche acidifiée par l'eau bénite se trouvant dans son rosé.
- La panique s'installe...

Début du scénario, les événements ne prennent pas en compte les Personnages.

21h15 :

- Les invitées discutent du drame, Camille inspecte le verre, il y a de l'eau bénite. Par contre, la bouteille contient du rosé normal.
- Gwenaëlle fait part de la similarité avec les 10 petits nègres. Dans le roman tout le monde meurt et le coupable était parmi eux.
- Par chance elles sont damnées, elles peuvent quitter l'île par la mer sans risque de noyade.

Pierre Rioual

Emma : Capitaine de l'armée de l'air. Son péché est l'adultère, son crime est d'avoir tué des civiles en temps de guerre (celui-ci n'est pas un péché car il s'agissait de musulmans).

Emma est venue armée sur les conseils de Me Leroy. Tous deux sont amis et il l'a mise en garde sur les Owen.

Option : Formation militaire.

Delcros

Gwenaëlle :

Enseignante au collège St Marie de Vermont. Son péché est d'avoir divorcée, son crime est d'avoir provoqué la mort de son ex-mari qui s'est suicidé 1 an après leur divorce.

Option : Sociopathe, Contact glacial.

21h35 :

- elles, sauf Emma, courent au rivage mais la mer est déchaînée par l'orage.
- Laureline et Gwenaëlle avertissent qu'elles ne survivront pas au choc contre les rochers, il vaut mieux contacter la police. Malheureusement, il n'y a pas de réseau, reste le téléphone dans le manoir.

21h45 :

- Françoise découvre sa compagne dans sa chambre, morte, les yeux brûlés par un tison qui traîne à terre.
- Quand les autres reviennent, Emma annonce que le téléphone a été coupé ainsi qu'internet. Françoise leur déclare la mort de sa femme.
- Le courant s'éteint et le phare s'arrête.

22h :

- Tout le monde accuse Emma, comme elle était seule dans le manoir. Cependant, elle avise que Françoise y était aussi et que rien ne prouve qu'il n'y ait personne d'autre.
- Laureline aperçoit le revolver du capitaine. Emma décide d'explorer le manoir, mais elle refuse de la laisser partir, une dispute s'ensuit.

22h20 :

- Après une course-poursuite, Gwenaëlle, suivie de Laureline, retrouve Emma dans la bibliothèque, un clou dans le crane.
- Les invitées soupçonnent Gwenaëlle. Cette dernière rappelle qu'Emma était armée. La fouillant, elle n'a plus l'arme.
- Le revolver n'est pas sur elles, ni dans la bibliothèque.
- Elles se rendent compte que la gouvernante n'est pas là.

<p><u>Cœur Cécile</u> : Médecin à l'hôpital Velpot, mariée. Son péché est de ne pas être baptisée, son crime est d'avoir tué Mme Louise lors d'une opération qui a mal tourné, suite à son état d'ivresse.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p><u>Lombard Laureline</u> : Juge des libertés à Creil. Son péché est de ne pas être baptisée, son crime est d'avoir mis en liberté Vincent Ducros, jugé pour violence conjugal. Le jour de sa mise en liberté, il tua sa femme et leurs 2 filles. Option : Obèse.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

22h45 :

- N'y tenant plus, Gwenaëlle décide d'affronter la mer. Cécile est du même avis. Camille et Laureline tentent de les convaincre, il faut s'enfermer dans une pièce en attendant les secours. Après tout, elles ne mourront pas de faim.
- Gwenaëlle n'a aucune confiance et devient hystérique, courant vers la sortie du manoir. Les autres la suivent jusqu'au hall pour découvrir la tête décapitée de la gouvernante. Devant cette horreur, l'institutrice continue vers la plage, suivie de Camille. Les autres réfléchissent quelques minutes à la situation.

23h :

- Laureline et Camille partent rejoindre les fuyardes et découvrent sur le chemin Cécile, morte.
- Laureline continue vers la plage pendant que Camille examine le corps quand un coup de feu retenti dans l'obscurité de la plage.

23h20 :

- Camille se retrouve seule sous la pluie. Sachant que la meurtrière est à la plage, elle part se réfugier au manoir.

Un peu avant minuit :

- le manoir est incendié.

<p><u>Hermann Camille</u> : Déetective à St Denis, Réunion. Son péché est d'être transsexuelle, son crime est d'avoir participé à un règlement de compte, causant 5 morts, l'obligeant à fuir dans l'hexagone. Civilement, Camille est un homme portant le nom de Davis Camille. Il est ici pour assurer la sécurité du séjour. Option : Formation militaire, citoyenneté.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p><u>Maître Leroy Thomas</u> : Organisateur du massacre. Thomas trouve que la damnation est trop douce pour ces meurtrières et a décidé de les envoyer en enfer. Option : Vivant.</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



## Troisième partie : Timing

Ce scénario de 3h est moins linéaire qu'il ne semble. L'assassin ne suit pas un ordre précis, Camille peut mourir en 3e par exemple ou la tête de Françoise découverte sur un lit. Cela dépend surtout des circonstances du jeu.

La Chronologie n'est qu'une indication montrant les grandes lignes : la place des Figurantes, leurs actions et leurs craintes. Étant dans l'urgence, les meurtres se succèdent. Le point clé étant que le meurtrier ne doit pas être vu dans l'action, il doit être invisible.

Le meurtre des Personnages n'est pas présenté, à vous de saisir les opportunités qu'ils vous offrent lorsque l'un d'eux est isolé. Lorsque c'est le cas, demandez un test 421 en utilisant le talent approprié. Vous possédez 2 relances automatiques. Si l'Acteur échoue, il meurt. Sinon, il survit, mais le meurtrier parvient à fuir (en sautant par la fenêtre par exemple).

Une possibilité pourrait être de piéger le meurtrier en lui faisant croire que l'une d'elles est isolée. Dans l'éventualité où les Personnages s'enferment comme le suggère Camille, Thomas incendie le manoir avec du fioul, les condamnant ainsi. Le lendemain, la police arrive découvrant la série de meurtre.

### Points importants :

- Île isolée dans la tempête.
  - Meurtrier invisible.
  - Meurtre isolé.
  - Figurants paranoïaques.
- Grand final dans un incendie un peu avant minuit.

Plans : voici 2 adresses vous permettant d'avoir des informations sur le roman et les manoirs :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Dix\\_Petits\\_N%C3%A8gres](https://fr.wikipedia.org/wiki/Dix_Petits_N%C3%A8gres)

<https://dessinsdrumond.com/collection/maison-manoir-de-luxe-luxeux>